

Правила нанесения удара:

1. Пощечины должны наноситься ниже линии уровня глаз, но выше уровня подбородка.
2. Пощечина наносится открытой ладонью, таким образом, чтобы контакт ладони с лицом происходил одновременно по всей площади наносимого удара.
3. Тому, кому наносится пощечина, запрещается вздрагивать перед ударом.
4. Тому, кому наносится пощечина, запрещается поднимать плечи или прижимать (втягивать) подбородок.
5. Бьющая рука не должна иметь никаких посторонних предметов или элементов, влияющих на удар (кольца, тейпы, часы, рукава, напульсники, пластыри и тд.)
6. Ногти на бьющей руке должны быть пострижены ниже мякоти кончика пальца в боковой проекции.
7. Боец может бить как правой, так и левой рукой на своё усмотрение.
8. Бойцу запрещается использовать руку, имеющую открытое кровотечение.
9. В случае, если спортсмен получил травму руки, в следствие которой потребовалось наложение пластыря или бинта, бойцу запрещается использовать эту руку при последующих ударах.
10. Боец в праве использовать капу, вату или беруши на своё усмотрение (не предоставляются организаторами).

Временной регламент и система судейства:

1. Бой проходит в пять раундов.
2. Жеребьевка за право нанесения первого удара производится с помощью монеты главным рефери на глазах участников боя.
3. Бьющий должен произвести удар в течение 60 секунд после команды рефери подойти к столу.
4. После удара, у соперника есть 60 секунд, чтобы восстановиться и самостоятельно подойти к столу.
5. В случае, если боец не выходит к столу после команды рефери, ему необходимо пригласить медика и рефери для фиксации технического нокаута. (боец вправе пригласить медика в любой момент в теч. 60 сек. отведенных на восстановление, если он считает невозможным продолжать бой). Если боец не выходит к столу по иным причинам (отказ от боя), победа присуждается сопернику, а боец лишается гонорара (если таковой был предусмотрен организатором).
6. Медик и рефери вправе присудить технический нокаут на своё усмотрение, если видят, что по истечении времени боец не в состоянии самостоятельно подойти к столу.
7. В случае, если по решению медика и рефери не выявлено предпосылок для технического нокаута и бойцом принято решение продолжать турнир, но истекло время на восстановление (60сек.) и время на удар (60сек.) бойцу присуждается максимальный штраф (читай пункт «начисление штрафов») и назначаются дополнительные 60 секунд для нанесения удара. В случае, если боец не израсходовал время, и успевает нанести удар в установленное время, штраф не назначается.
8. Победитель боя, который не заканчивается нокаутом, определяется подсчетом баллов, по завершению пятого раунда.
9. В случае нокаута бой заканчивается независимо от количества баллов, набранных участниками.
10. В случае, если нокаут был нанесен с нарушением правил со стороны бьющего, победа присуждается бойцу, получившему нокаут.

Начисление баллов судьями.

1. Удары оцениваются коллегией из 3-5 судей (и более на усмотрение организаторов).
2. Оценка ударов производится судейской коллегией через поднятия табличек с баллами после каждого удара (от 1 до 10). На выставление баллов дается до 10 секунд, после нанесения удара. Итоговый балл за раунд определяется суммой баллов судейской коллегии. Итоговый балл за бой выставляется по сумме баллов трех раундов.
3. Регламент судейства и интервалы оценок озвучиваются на митинге участников, на котором оглашается система оценки ударов и штрафы за нарушение правил.
4. Каждый удар оценивается судьями по 10-балльной шкале исходя из эффективности удара, времени восстановления соперника, чистоты исполнения\честности наносимого удара и шоу эффекта удара. (**Пример 1:** Удар был нанесён **чисто, честно, эффектно** и **соперник потерял устойчивость, но устоял** и своими силами отправился в свой угол. Судьи выставляют от 8 до 10 баллов на свое усмотрение. **Пример 2:** Удар нанесен **чисто, честно, эффектно, но не оказал особого влияния** на соперника. Судьи выставляют от 7 до 9 баллов на свое усмотрение. **Пример 3:** Удар нанесен **грязно**, выше или ниже допустимой зоны удара, **не по вине второго** участника, но **не оказал особого влияния** на соперника. Судьи выставляют от 4 до 7 баллов на свое усмотрение. **Пример 4:** Удар нанесён **грязно**, выше или ниже допустимой зоны удара, **по вине второго участника**, и **нанёс значительный ущерб** второму участнику. Такой удар оценивается от 7 до 9 баллов, т.к. на место нанесения удара повлияло движения второго участника. **Пример 5:** Удар нанесён **грязно**, выше или ниже допустимой зоны удара, **не по вине второго** участника, и **нанёс значительный ущерб** второму участнику. Такой удар оценивается от 1 до 6 баллов. **И т.д.**)
5. Интервалы оценок несут рекомендательный характер, предварительно обсуждаются судьями и озвучиваются на митинге участников. Публично озвученная на митинге система судейства должна распространяться на все пары в рамках одного турнира. Расхождение в баллах между судьями в рамках одного удара не должны быть более 3 баллов, чтобы избежать явного влияние одного из судей на итог боя. Судьям разрешается обсуждение интервала оценок в установленные 10 секунд.
6. В случае, если на усмотрение организаторов, количество судей судейской коллегии будет более 5, расхождение баллов между судьями может быть любым без обсуждения интервала оценок после удара, но в подсчет баллов не включается одна низшая и одна высшая оценка каждого раунда, чтобы избежать явного влияния одного из судей на итог боя.

Система штрафов (назначаются главным рефери соревнований)

1. Рефери вправе **однократно оштрафовать** бойца штрафом от 10 до 50 баллов (с коллегией в 5 и более судей), и от 5 до 30 баллов (с коллегией в 3-4 судьи), на своё усмотрение, исходя из степени фола (или системы нарушений после неоднократно озвученных фолов).
2. В случае непреднамеренного фола, рефери может выдать до 2 предупреждений без штрафа, если они не влияют на исход боя, после чего рефери **обязан оштрафовать бойца**.
7. В случае явного и преднамеренного нарушения, рефери вправе оштрафовать как одного, так и второго бойца на своё усмотрение без вынесения предупреждения (пример: удар с преднамеренным нарушением с явным умыслом нанести травму \ полное уклонение от удара и тд.).
8. В случае движения телом бойца, получающего пощечину, и существенно повлиявшего на снижение эффективности удара, рефери вправе назначить повторный удар без присуждения штрафа. Повторный удар не является новым раундом. Баллы выставляются только за дополнительный удар. В случае аналогичного поведения бойца повторный раунд не назначается. Рефери обязан оштрафовать бойца (смотри пункт 1.)
9. В случае, если удары с одной или с обеих сторон признаются рефери недостаточно сильными, и\или определяется сознательный умысел подставного боя, рефери в праве

открыто озвучить предупреждение обоим участникам. Если предупреждение не повлияло на характер боя, рефери в праве снять обоих участников без определения победителя. Призовые и гонорары (если такие предусматриваются договоренностями) за этот бой не выплачиваются ни одной из сторон.

- 10.** В случае определения умысла заранее спланированного исхода боя, зафиксированными рефери по ходу боя и организаторами турнира как до, таки после боя, через различные источники, - призовые за бой и гонорары бойцов (если такие предусматриваются договоренностями) **не выплачиваются.**